

```
pdftk file1.pdf file2.pdf anhaenge*.pdf ouput ergebnis.pdf
pdftk original.pdf cat 17 155-158 2 320-end ouput auswahl.pdf
```

pdftotext kann den text aus einem PDF heraushohlen. (allerdings nur wenn der text im PDF vorhanden ist. Mit einem PDF das nur aus einem Bild besteht geht das nicht. Hier kann aber ein OCR tool helfen: **tesseract**)

15.5 L^AT_EX

Wer eine professionelle L^AT_EX- Umgebung benötigt ist mit Linux gut bedient. Da ist eine komplette latex-Installation mit allen tools enthalten.

15.6 Mathematik

octave ein Klon der kommerziellen MatLab umgebung. Ideal zum für Berechnungen aller Art.

sympy symbolische Mathematik

R “das” Statistikpaket

15.7 Programmierung

gcc, perl, python, ...- Die meisten Programmiersprachen sind gut im Linux integriert.

16 CLI basics

16.1 Der BASH Prompt

```
karli@meinlaptop:~$
```

In einer Text-Console wird man/frau üblicherweise mit einem “Prompt” begrüßt. Der könnte z.b. So aussehen:

Mit der Eingabetaste bekommt man einen neuen Prompt. Der Prompt lässt sich konfigurieren. Üblicherweise ist er so eingestellt dass wir sehen unter welchem User wir arbeiten, auf welchem System wir arbeiten (könnte auch eine sein, dass am anderen Ende der Welt steht) und das aktuelle Verzeichnis. ein \$ sagt uns dass wir “normaler User” sind. Ein # ist i.a. für den root User.

Es gibt verschiedene Shell Programme die uns die Kommandoeingabe ermöglichen. Default im Linux ist die **bash**. Alternativen sind **tcsh** (default bei Mac OS/X). Beliebt ist auch die **zsh**.

16.2 Bewegen im Verzeichnisbau

Mit den Befehlen **pwd**, **cd**, **df**, **ls ls -l**, **ls -ltr** (siehe voriges Kapitel) können wir uns im Verzeichnisbaum bewegen und uns Dateien und Verzeichnisse ansehen.

16.3 keyboard shortcuts für die BASH

ctrl-p ctrl-n cursor up/down

history der history befehl zeigt die zuletzt eingegeben Befehle.

ctrl-c Abbruch des aktuellen befehls.

ctrl-a zum Zeilenanfang

ctrl-k löschen bis zum Ende der Zeile

ctrl-r “reverse incremental search” - suche in der history durch Eingabe von Buchstaben.

ctrl-s stopped die ausgabe am Terminel.

ctrl-q ausgabe wieder erlauben. (Continue).

ctrl-z stopped den gerade laufenden Befehl. Durch Eingabe von **bg** wird dieser in Hintergrund geschickt und läuft dort weiter. Damit ist die shell wieder frei zur Eingabe weiterer Befehle. Will man/frau einen Befehl gleich im Hintergrund starten geht das mit einem **&** am Ende des Befehls. z.B.: **sleep 30 &**. Mit **fg** kann ein im Hintergrund laufender Prozess wieder in den Vordergrund geholt werden. **jobs** zeigt alle im Hintergrund laufenden jobs der aktuellen shell. (Siehe: Kapitel 16.10, Seite 18 - für das Verwalten aller jobs, nicht nur derer aus der aktuellen shell).

ctrl-d ist das “Datei-Ende” und wird auch von vielen Programmen benutzt die Eingabe lesen, um diese Eingabe zu Beenden. Mit dem Befehl **exit** oder mit einem **Ctrl-D** kann eine shell geschlossen werden.

TAB die Tabulator Taste dient zur Vervollständigung von Eingaben. Einmal gedrückt macht sie, falls möglich, eine Vervollständigung: Zweimal gedrückt macht sie Vorschläge. Normalerweise werden Datei- und Verzeichnisnamen und die Namen eingegebener Programme vervollständigt. Inzwischen sind aber auch Bash-Plugins gängig die, z.B. die gängigen Befehlsoptionen von Befehlen kennen und auch Vervollständigen können. Damit ist die Eingabe von Befehlen sehr komfortabel und schnell.

16.4 Wer ist eingeloggt?

who und **w** zeigen dir wer gerade aller am selben Computer eingeloggt ist. **last** zeigt dir wann du zuletzt eingeloggt warst.

16.5 Diverse kleine, nützliche Tools

cal zeigt dir einen aktuellen Kalender. **cal 1 2025** zeigt dir den Kalender von Jänner 2025.

gcal ist ein erweiterter Kalender. **gcal -n -qAT** zeigt dir eine Liste aller österreichischen Feiertage im aktuellen Jahr.

date - zeigt Datum, Uhrzeit und Zeitzone an.

factor - Primfaktoren Zerlegung. Das geht erstaunlicherweise bis hin zu relativ großen Zahlen: **factor 38070848173552587069450139085771113793**

ping schickt ein ping Packet zum angegebenen Server.

echo gibt die angegebenen Argumente wieder aus. z.B.: **echo hallo da**

wc zählt Zeichen, Wörter und Zeilen in einer Datei

seq macht eine Zahlensequenz: z.b: [**seq 1 10**] die Zahlen 1 bis 10.

md5sum rechnet eine Prüfsumme über den Inhalt der angegebenen Dateien. (praktisch zum sehen ob die gleich sind wie wo anders).

16.6 Ausgabeumleitung in und von Dateien

Das großer-Zeichen: **>** leitet die Ausgabe eines Befehls, die ansonsten am Bildschirm landen würde (auch STDOUT genannt) in ein File um.

z.B.:

```
date > heute.txt
```

Würde die Ausgabe vom **date** Befehl in die Datei namens “heute.txt” schreiben. **Achtung:** Falls heute.txt schon existiert wird es kommentarlos überschrieben!

Den Inhalt der neuerstellten Datei können wir uns mit einem Editor oder mit dem **cat** Befehl ansehen: z.B.: **cat heute.txt**

Cat gibt ein oder mehrere Dateien am Bildschirm aus. Natürlich lässt sich auch die Ausgabe von cat wieder mit **>** umleiten. Das Minuszeichen **-** wird sehr oft an Stellen benutzt an denen ein Filename verwendet werden kann um statt dessen die Eingabe (also die Zeichen die wir gerade eintippen, auch STDIN genannt) zu lesen.

cat - > test.txt liest die Eingaben die wir tippen und schreibt sie in eine Datei namens test.txt. (Beenden der Eingabe mit **Ctrl-D**).

Analog dazu macht das Kleiner-Zeichen **<** eine Umleitung einer Eingabe. Ein Programm das normalerweise eine Eingabe lesen würde bekommt nun die Daten aus einer Datei. z.B:

```
seq 1 1000000 > mille.txt
wc < mille.txt
```

Die Zeile mit dem `seq 1 1000000 > mille.txt` erzeugt eine Datei namens `mille.txt` mit den Zahlen 1 bis 1000000 als Inhalt. (Eine Zahl pro Zeile). Diese Datei leiten wir in das `wc` Tool um zu zählen wieviele Zeilen, Wörter und Zeichen dort drinnen sind.

Verwendet man statt einem `>` zwei `>>` so bedeutet das bei der Ausgabeumleitung, dass man eine eventuell vorhandene Datei nicht überschreiben will sondern den Inhalt am Ende **anfügen** will.

```
echo noch eine zeile >> mille.txt
```

macht unsere `mille.txt` Datei noch um eine Zeile länger.

Fehlermeldungen werden von den meisten Tools nicht über die `STDOUT` Ausgabe ausgegeben sondern über einen Kanal “gesendet”. Der wird `STDERR` genannt und hat im `unix` die Nummer 2. Will man diese Ausgabe auch umleiten dann verwendet man `2 >`. Soll die `STDERR` Ausgabe wie eine normale Ausgabe behandelt werden so können wir das mit dem Kürzel `2 > &1` machen.

z.B.:

```
ls /etc /gibtsnicht >bla.txt 2>&1
```

16.7 wildcards in der shell

`*` und `?` haben in der shell eine spezielle Bedeutung. Sie sind “Wildcards” in Datei- und Verzeichnisnamen. Ein Stern `*` wird durch ein oder mehrere beliebige Zeichen ersetzt. Ein Fragezeichen `?` wird durch genau ein beliebiges Zeichen ersetzt:

`cat *.txt` gibt alle files aus dem aktuellen Verzeichnis, die auf `.txt` enden aus.

`gimp bild?.jpg` ruft das Programm `gimp` auf und übergibt alle Dateien die mit `bild` beginnen und dann genau ein Zeichen haben. Also `bild1.jpg` und `bildx.jpg` aber **nicht** `bild22.jpg`.

16.8 Dateien kopieren, verschieben und verlinken

`cp` steht für `copy`. `cp quelle.txt ziel.txt` würde die Datei `quelle.txt` auf die Datei `ziel.txt` kopieren. (**Achtung:** falls die Datei `ziel.txt` schon existiert wird sie überschrieben). Ist das letzte Argument ein Verzeichnis so werden die Files (es können in diesem Falle mehrere sein) mit dem selben Namen ins Zielverzeichnis kopiert. (Wenn mehr als 2 Argumente angegeben werden, so muss das letzte Argument ein Verzeichnis sein). `cp` hat viele Optionen u.a. die Option `-r` für “rekursiv”, falls Verzeichnisse samt aller Unterordner kopiert werden sollen.

`mv` funktioniert ähnlich wie `cp`, aber es wird nicht kopiert sondern verschoben (`move`).

`ln -s` erstellt einen, so genannten “sym-link”. Das schaut aus wie eine Datei ist aber nur ein Verweis auf eine Datei oder ein Verzeichnis. Das ist praktisch um sich z.B. “Abkürzungen” zu erstellen. z.B.: `ln -s /usr/share/sounds Desktop/klaenge` würde einen Link namens “klaenge” im Verzeichnis `Desktop` erstellen das auf den Systemordner zeigt in dem `Linux` viele Audiofiles abgelegt hat.

16.9 Hilfe!

Neben Doktor Google, gibt es auch direkt im `Linux` viel eingebaute Hilfe.

Viele Befehle haben direkt Hilfe eingebaut. Mit den Optionen `-h` **-help** oder **-help** (leider nicht einheitlich) wird eine kurze Hilfe angezeigt. Diese Hilfe ist meist nur kurz und listet meist nur die Optionen auf.

Der `help` Befehl zeigt Hilfe zur aktuellen shell (`BASH`) an. `help echo` würde z.B. zum (intern in der shell eingebauten) `echo` Befehl anzeigen. Das funktioniert aber nur bei Befehlen die direkt, intern in der shell eingebaut sind. Für die meisten Befehle brauchen wir daher eine andere Hilfe:

`man` ist der Befehl zum aufruf der **manual** Seiten. Die meisten Befehle haben solche `man`-pages.

`man echo` würde z.B. die `man` page zum `echo` Befehl ausgeben (der neben dem eingebauten `echo` kommando ebenfalls existiert).

man verwendet zur Anzeige der Seiten einen so genannten “Pager”. Da viele man-pages sehr lang sind kann man/frau damit in den Pages blättern.

Hier die wichtigsten Keyboard-Shortcuts für den standard Pager. Der standard-Pager im Linux ist “less” und ist eine weiterentwicklung von “more”.

Leertaste zum weiterblättern.

q beenden

Pfeiltasten oder j k um jeweils eine Zeile nach unten oder oben zu verschieben.

/suchstring sucht nach “suchstring”. (Wobei “suchstring” eine so genannte “regular expression” ist - mehr dazu später).

n die vorgehende Suche wiederholen (weisersuchen -next).

N weisersuchen nach oben (also in die andere Richtung).

Auf einer grafischen oberfläche kann auch das Gnome-Help tool “yelp” verwendet werden: z.b.: `yelp man:ls`

Viele GNU Tools haben neben einer man-page auch eine “info” page. **info** ist etwas mühsam zu bedienen, aber kann dafür Links zu anderen info Seiten enthalten. Eine frühe Form von “hypertext”.¹⁰

16.10 Prozessmanagement

Um zu sehen was auf deinem Linux gerade so läuft:

```
ps uax
```

Das **ps** Kommando zeigt dir die aktuell laufenden Prozesse im System. Die Optionen “uax” und “elf” werden oft verwendet um mehr info zu sehen als ps alleine anzeigt. Das **pstree** Tool zeigt eine Baumstruktur der Prozesse an (wer welchen gestartet hat).

Oft ist interessant zu sehen wer gerade die meiste CPU verbraucht. Dafür ist **top** nützlich. top ist ein interaktives tool und listet die Prozesse nach ihrer CPU Auslastung. (Alternativ wird nach Memory bedarf sortiert: nach dem Starten von top M (groß) drücken). Ein kleines q (quit) oder ein Ctrl-c beendet das Tool.

Alle Prozesse haben eine Nummer. Diese kann benutzt werden um die Prozesse zu steuern. z.B. um ihnen zu sagen sie sollen sich beenden:

kill 1234 würde dem Prozess mit der nummer 1234 sagen, er soll sich bitte beenden. Notfalls muss das Betriebssystem mit dem Holzhammer nachhelfen: **kill -9 1234** hilft dann.

16.11 CLI für Vortgeschrundene

Die bisher gelernten Befehle reichen für einfache Aufgaben. Wer etwas mehr in der Shell machen will benötigt aber noch einige extras. Hier die wichtigsten davon:

16.12 Mit ssh auf einem anderen Rechner arbeiten

Mit

```
ssh username@hostname
```

kann eine verschlüsselte Konsole Verbindung zu einem anderen Linux Rechner aufgebaut werden. Dort kann man/frau dann so arbeiten wie am lokalen Rechner. Mehr dazu im eigenen SSH Kapitel.

16.13 Dateien suchen mit “find”

Find haben wir schon kurz erwähnt. Ohne Argumente listet es alle Datei und Verzeichnisnamen ab dem aktuellen Verzeichnis auf. Ein Argument wird als Verzeichnis gelesen, ab dem gesucht werden soll. z.B.:

```
find /etc
```

Die Liste ist dabei meist recht lang. Um spezifischer suchen zu können gibt es sehr sehr viele Argumente im find. Hier einige der wichtigsten um die Suche einzuschränken:

¹⁰Der KDE Eigene Webbrowser konqueror erlaubt die Eingabe von **man:** und **info:** URLs im Browser die direkt zu info und man Seiten führen. z.B.: **info:seq**